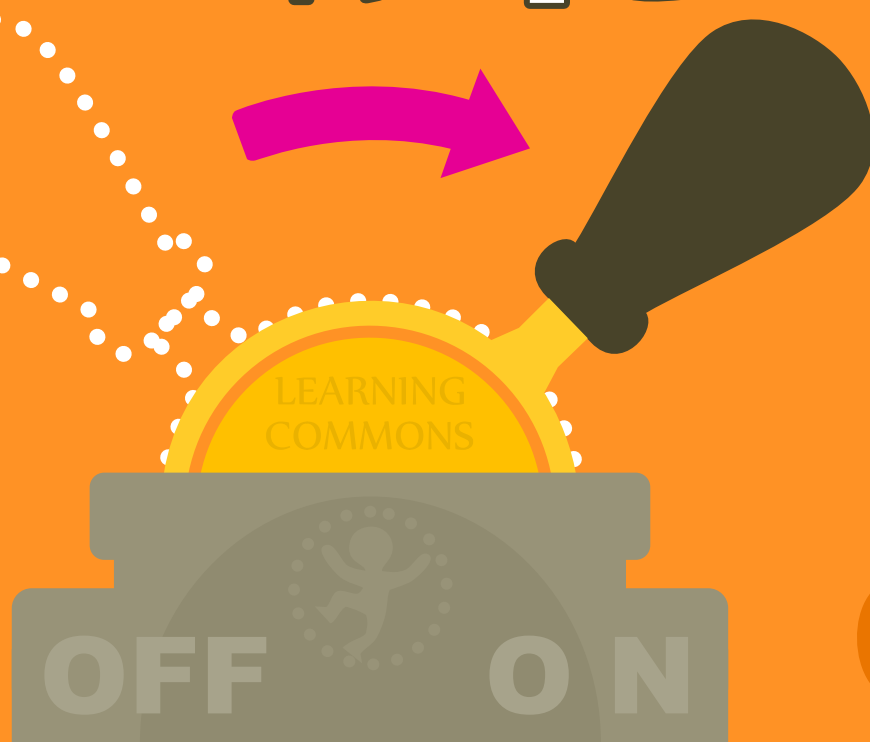


平成 26 年度 第 1 回 ラーニング コモンズ・イベント

遊びの心理

—遊びは「やる気スイッチ」を ON にする？



「週末は何をして遊んだ?」「今日は何をして遊ぶ?」

大学生までは、ごく日常的に行われる会話でしょう。ところが、社会人になると、「休暇は何をする予定?」といった表現に変わり、「遊ぶ」というワードを用いることに違和感を覚えます。これまで「遊び」に関する心理学的な研究は、主に子どもを中心とした発達心理学や児童心理学の領域で発展してきました。今回は、これまでの「遊び」の心理学を簡単に紹介した上で、現在、私が考えている新たな「遊び」研究の視点、『大人にとっての「遊び」の心理』について、「余暇」「生きがい」「動機づけ(やる気スイッチ?)」をキーワードにお話してみたいと思います。

講師: 人間関係学部人間関係学科 八城薫准教授

日時: 2014年4月26日(土) 13:00~14:30

場所: 千代田キャンパス 図書館 4階 ラーニング コモンズ

対象: 本学学生・卒業生・教職員・千代田区在住の方

●▼■ 入場無料 ■▲●

千代田区在住の方は事前に電話で参加登録をお願いいたします。

お問い合わせ先 : 03 (5275)6013

大妻女子大学 千代田キャンパス 図書館
[千代田区立九段小学校の向いの建物です]